

Misión

Gaming_Jaén_ElBanco

Equipamiento Tecnológico

Dron DJI Mini con alta capacidad de grabación y transmisión. Ideal para la creación de contenido audiovisual profesional, grabación de cinemáticas, recorridos virtuales o escaneos de espacios. Una herramienta versátil para proyectos de videojuegos, realidad inmersiva o marketing digital que buscan elevar la narrativa visual desde el aire.

Impresora 3D para creación de prototipos y carcasas. Pensada para el desarrollo rápido de ideas, permite fabricar piezas, carcasas, accesorios y prototipos físicos. Una herramienta clave para proyectos de hardware, diseño interactivo, videojuegos con periféricos propios o realidad extendida.

Gafas de Realidad Virtual (Meta Quest 3). Disponibles para testeo y desarrollo de experiencias inmersivas, estas gafas permiten crear, experimentar y validar proyectos en VR. Son ideales para videojuegos, simuladores, formación interactiva y contenidos digitales envolventes.

Pantalla croma portátil. Fondo verde transportable ideal para grabación de video con técnicas de sustitución de fondo en entornos móviles o reducidos.

Workstations con pantallas curvas. Equipos de alto rendimiento con monitores curvos, optimizados para tareas exigentes como renderizado, edición audiovisual y pruebas de builds.

Nintendo Switch OLED. Consola híbrida con pantalla OLED de alta calidad, útil para pruebas de videojuegos en múltiples modos de uso.

Microsoft Xbox Series S. Consola de última generación con almacenamiento digital, utilizada para pruebas, análisis de rendimiento y experiencia de usuario.

Sony PlayStation 5 Slim. Consola de nueva generación con dos mandos, orientada a pruebas multijugador, rendimiento gráfico y experiencia de juego.

Barra de sonido 5.1. Sistema de audio envolvente para ambientes inmersivos en experiencias multimedia o pruebas acústicas.

Proyector y tela de proyección. Solución para presentaciones visuales de gran formato, ideal en demostraciones, pitches de proyectos o entornos colaborativos.

Capturadora de video Elgato. Dispositivo de grabación y transmisión de señal de video, útil para creación de contenido, pruebas de gameplay o sesiones en vivo.